

Bibliographie — *Le jeu dans l'apprentissage de l'enfant aveugle*

Articles

- BAILLY Rémi, « Le jeu dans l'œuvre de D.W. Winnicott » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 41-45.
DOI 10.3917/ep.015.0041
- CHEVET Bertille, « Une ludothèque à l'école » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (no15), pp. 72-75.
DOI 10.3917/ep.015.0072
- Collectif, Vickii B. Jenvey, B.A., M.D., Ph.D., « Jeu » dans *Encyclopédie sur le développement des jeunes enfants*, CEDJE/RSC-DJE, Québec, 2013, 53 p.
- COUTOU-COUMES Françoise, « Du Rami au Mistigri. Jouer pour soigner » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 114-120.
DOI 10.3917/ep.015.0114
- DE BELLEFEUILLE Kateri, Collectif coordonné par ISABELLE Johanne, « Le développement de l'enfant » dans *Mille et une réponses, La petite enfance*, AQPEHV, Québec, 2002, 136 p, Le développement de l'enfant pp. 82-117.
- DJENATI Geneviève, « Un enfant joue » dans *Le Journal des psychologues* 2012/6 (n° 299), p. 16. DOI 10.3917/jdp.299.0016
- GANE Hélène et al., « Jouer » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 5-7. DOI 10.3917/ep.015.0005
- HUERRE Patrice, « Jouer, c'est sérieux ! » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 8-10. DOI 10.3917/ep.015.0008
- LE FOURN Jean-Yves, « Les enfants jouent-ils encore ? Game-boy et jeux vidéo » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 46-49.
DOI 10.3917/ep.015.0046
- MAGNA Françoise, « L'enseignement des mathématiques aux élèves déficients visuels » dans *Repères - IREM*, n° 84, Instituts de Recherches sur l'Enseignement des Mathématiques, 2011, pp. 5-18.
- SEPCHAT Alexis et al., « Jeux vidéo tactiles pour enfants non voyants » sur ResearchGate, 2006 :
https://www.researchgate.net/publication/237614907_Jeux_vid_eo_tactiles_pour_enfants_non_voyants
- SIETY Anne, « Blocage en maths : l'appel au jeu » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 83-86.
DOI 10.3917/ep.015.0083
- TEILLARD Frédéric, « Quels jeux joue-t-on à l'école ? Variations sérieuses sur une plaisanterie » dans *Enfances & Psy* 2001/3 (n° 15), pp. 58-64.
DOI 10.3917/ep.015.0058
- TISSERON Serge, « Prévenir la violence et le harcèlement scolaire. Le "Jeu des trois figures" » dans *Le Journal des psychologues* 2012/6 (n° 299), pp. 28-32. DOI 10.3917/jdp.299.0028
- VON HOPFFGARTEN Anna, « Comment le jeu façonne le cerveau » dans *Cerveau & Psycho* N° 98, Pour la Science, Paris, 2018, article pp. 36-37.

Ouvrages

- CAFFARI-VIALLON Raymonde (Collectif), « Pour que les enfants jouent », *Une pédagogie du jeu pour les institutions de la petite enfance*, Éditions Loisirs et Pédagogie, Le Mont-sur-Lausanne, 2017, 199 p.
- CAFFIER, Nathalie et PANIEN, Catherine, « Le développement de l'enfant aveugle de 0 à 3 ans : des apports théoriques à la pratique », *Les Doigts Qui Rêvent*, Tallant, 2017, Collection Corpus Tactilis, 159 p.
- CARRIER-PANELATTI Monique, « Jeu de devinettes », *Le Père Noël, La petite souris, La poupée, Le gâteau, La rose*, Monique Carrier-Panelatti, Pau, 2002, 40 p.
- CARRIER-PANELATTI Monique, « Jeu de cache-cache Formes-Toucher Contraires- Chiffres de 1 à 5 », Monique Carrier-Panelatti, Pau, 2006, 42 p.
- Collectif dirigé par CAFFIER Nathalie, « Mes premières découvertes, Livret 3 », *Les doigts qui rêvent*, collection *Eveil&Péda* dirigée par Philippe Claudet, Talant, 2008, 18 fiches.
- Collectif dirigé par CAFFIER Nathalie, « J'explore avec les doigts, Livret 4 », *Les doigts qui rêvent*, collection *Eveil&Péda* dirigée par Philippe Claudet, Talant, 2008, 14 fiches.
- FABREGUETTES Jonathan, « Tacti'Jeux » et « Tacti'Jeux 2 », *Mes Mains en Or*, collection *Éduc & Braille*, Limoges, 2020-2022, 30 jeux.

- GRULET Stéphane, « Des jeux pour aider les enfants en français et en maths Tomes 1 et 2 », Éditions Retz, Paris, 2015, 144 p et 128 p.
- GUILLEMINOT Michèle, « Oral du CRPE », 200 questions sur le système éducatif, Studyrama, Levallois-Perret, 2017, 155 p.
- GUSTIN Pascale, Collectif coordonné par MAGOS Vincent, « Jeu t'aime », Frédéric Delcor – Ministère de la Fédération Wallonie-Bruxelles, Bruxelles, 2013, 82 p.
- HUIZINGA Johan, « Homo Ludens, essai sur la fonction sociale du jeu », TEL Gallimard, Paris, 1951, Chapitres « Nature et signification du jeu comme phénomène de culture », pp. 15-56, « Conception et expression de la notion de jeu dans la langue », pp. 57-83, « Le jeu et la compétition comme fonction créatrice de la culture », pp. 84-130 et « La fonction de l'imagination », pp. 223-238.
- JULLEMIER Guy, « Jouer pour apprendre aux cycles 1 et 2 », Hachette, Paris, 2005, 144 p.
- JUNKO Murayama, « Maze to touch », Murayama Junko, Japan, 2015, 10 p.
- KERGOMARD Pauline, « L'éducation maternelle dans l'école », Hachette, Paris, 1889, 2e édition, 316 p.
- LEWI-DUMONT Nathalie, « Exercices et jeux de lecture en braille - Cycle 2 : Fac- similé des fiches », *Accompagnement : 1 CD*, INS HEA, Suresnes, 2009, 350 p.
- LUSSEYRAN Jacques, « Et la lumière fut », Éditions Gallimard, Paris, 2017, 429 p.
- MISSION HANDICAPS, « Handicap visuel de l'enfant et de l'adolescent », AP-HP - Assistance Publique des Hôpitaux de Paris, Paris, 2008, 93 p.
- NAVES Pierre, NEUSCHWANDER Isabelle, PELLET Stéphane, « Les structures ayant une activité d'adaptation des œuvres au bénéfice des personnes en situation de handicap - réalités observées et perspectives - », *Inspection générale des affaires culturelles (IGAC), Inspection générale des affaires sociales (IGAS) et Inspection générale de l'administration de l'éducation nationale et de la recherche (IGAENR)*, Paris, 2016, 177 p.
- PESME Mathieu, « Le jeu incluant l'enfant déficient visuel », Mathieu Pesme, Paris, 1999, 12 p.
- PIAGET Jean et INHELDER Bärbel, « La psychologie de l'enfant », PUF Quadrige, Paris, 2015, 151 p.
- TRÉPANIEN Denise, « Bien jouer ! », guide destiné aux parents d'enfants ayant une déficience visuelle, inlb Institut Nazareth & Louis Braille, Québec, 2008, 2e édition, 35 p.

Sites internet

- AccessiJeux, consulté en 2022.
<http://accessijeux.com/>
- Benjamins Média, consulté en 2022.
<https://www.benjamins-media.org/fr>
- Les Doigts Qui Rêvent, consulté en 2022.
<https://ldqr.org/>
- Enfant-Aveugle, consulté en 2022.
<http://www.enfant-aveugle.com/>
- Enfant-différent, consulté en 2022.
<http://www.enfant-different.org/>
- Fiction-interactive.fr, consulté en 2022.
<http://www.fiction-interactive.fr/>
- HopToys, consulté en 2022.
<https://www.hoptoys.fr/>
- Ligue braille, consulté en 2022.
<https://www.braille.be/fr>
- Ludiversité, consulté en 2022.
<https://ludiversite.blog4ever.com/>
- Ludociels pour tous, consulté en 2022.
<https://www.ludocielspourtous.org/>
- Mes Mains en Or, consulté en 2022.
<https://mesmainsenor.com/>
- Valentin Haüy, consulté en 2022.
<http://magasin.avh.asso.fr/>